



รายละเอียด หลักเกณฑ์การแข่งขันวาดการ์ตูน 4 ช่อง “ไออีซีเปิดศึกนักวาดไทย ออกผจญภัยล่าฝันกับวันพีซ”

หลักการและเหตุผล

บริษัท ไออีซี กรุ๊ป จำกัด (มหาชน) ในนาม “ไออีซี กรีนที” ผู้นำตลาดชาเขียวพร้อมดื่ม จัดแคมเปญ “ไออีซีเปิดศึกล่าท้าสะสมความสดชื่น” และโครงการแข่งขันวาดการ์ตูนช่อง “ไออีซีเปิดศึกนักวาดไทย ออกผจญภัยล่าฝันกับวันพีซ” เป็นหนึ่งในโครงการที่มุ่งสนับสนุนให้เยาวชนเกิดการเรียนรู้ สร้างสรรค์ ตลอดจนสร้างแรงบันดาลใจเพื่อการประกอบอาชีพในอนาคต และเพื่อส่งเสริมเยาวชนที่มีความสามารถทางด้านศิลปะ ได้มีโอกาสแสดงออกถึงความสามารถและพลังสร้างสรรค์เป็นผลงานรูปแบบของการ์ตูนช่อง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้ใช้ความรู้ความสามารถในการสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบการ์ตูน 4 ช่อง
2. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ พัฒนา และต่อยอดทักษะทางด้านศิลปะ รวมถึงส่งเสริมให้เยาวชนได้เกิดการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- นักเรียนระดับมัธยมศึกษาหรือเทียบเท่า

รูปแบบกิจกรรม

การประกวดออกแบบภาพวาดบอกเล่าเรื่องราว ในรูปแบบการ์ตูนช่อง (มังงะ) 4 ช่อง ในกิจกรรม “ไออีซีเปิดศึกนักวาดไทย ออกผจญภัยล่าฝันกับวันพีซ” ในหัวข้อ “ผจญภัยล่าขุมทรัพย์กับไออีซี” โดยนำเสนอเรื่องราวการผจญภัยของตัวละครในรูปแบบของตัวเองให้จบใน 4 ช่อง 1 หน้า A4 ให้มีความสร้างสรรค์ เพื่อบอกเล่าเรื่องราวของการ์ตูนที่มีเอกลักษณ์ของตัวเองไปพร้อมกับการดื่มไออีซีตามจินตนาการของผู้เข้าแข่งขัน ให้มีความน่าสนใจ แปลกใหม่ และไม่มีผู้ใดเคยทำมาก่อน



กติกาการประกวด

1. ผู้สมัครเป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา (หรือเทียบเท่า)
2. เป็นการแข่งขันวาดการ์ตูน 4 ช่องจบภายใน 1 หน้า A4 ขนาด 8.27 x 11.69 นิ้ว หรือ 21.0 x 29.7 เซนติเมตร โดยสามารถแบ่งช่องได้อย่างอิสระ
3. สามารถส่งประกวดได้ทั้งรูปแบบกระดาษ หรือแนบไฟล์ดิจิทัล ประเภทดิจิทัลไฟล์ pdf, png, jpg. (ขนาดความละเอียดไฟล์ 300 dpi และตั้งชื่อไฟล์ด้วย ชื่อ_นามสกุล ผู้ส่งผลงาน)
4. สามารถส่งประกวดทุกรูปแบบ วาดลงกระดาษ หรือ ใน IPad และ ไม่จำกัดภาพสีหรือขาวดำ
5. เป็นการแข่งขันประเภทเดี่ยว โดย 1 คน สามารถส่งได้ไม่จำกัดจำนวนผลงาน
6. ผู้เข้าประกวดจะต้องวาดการ์ตูนที่มีเอกลักษณ์ของตัวเองในรูปแบบของการ์ตูนช่อง (ผ่านเทคนิคการวาดแบบมังงะ) เพื่อบอกเล่าเรื่องราวการผจญภัยในแบบของตนเอง พร้อมกับขวดโออิชิในหัวข้อ “**ผจญภัยล้ำซุ่มทรัพย์กับโออิชิ**” พร้อมบทบรรยายประกอบภาพให้มีเนื้อหาครบถ้วนสมบูรณ์ แต่ต้องไม่เป็นเนื้อหาที่มีภัยคุกคาม / ละเมิดลิขสิทธิ์ / ยั่วยุทางเพศ / รุนแรง / เกี่ยวข้องกับศาสนาและการเมือง / ขัดต่อกฎหมายหรือศีลธรรมอันดี
7. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่คิดขึ้นใหม่ด้วยตนเอง ห้ามมีการคัดลอก ดัดแปลง หรือทำซ้ำกับผลงานของผู้อื่น และจะต้องไม่เคยเผยแพร่ หรือไม่เคยใช้ประโยชน์ในเชิงพาณิชย์มาก่อน (หากเคยเผยแพร่สู่สาธารณะหรือปรากฏในสื่อต่างๆ มาก่อนจะต้องไม่เคยใช้ประโยชน์ในเชิงพาณิชย์) หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที
8. หากมีการใช้พอนตีในการสร้างผลงานจะต้องเป็นพอนตีที่อนุญาตให้ใช้ในเชิงพาณิชย์แบบ ฟรี 100% เท่านั้น
9. ผู้เข้าประกวดต้องมีการเก็บหลักฐานการสร้างผลงานไว้ขณะสร้างผลงาน หากได้รับรางวัล คณะกรรมการจะมีการเรียกดูหลักฐานเพื่อยืนยันการเป็นเจ้าของผลงาน หากผู้รับรางวัลไม่สามารถยืนยันความเป็นเจ้าของผลงานได้ หรือมีการตรวจพบภายหลังว่ามีการคัดลอก ดัดแปลง ทำซ้ำ ขอสงวนสิทธิ์ในการเรียกคืนรางวัลทุกกรณี
10. ในกรณีที่ผู้จัดงานพบว่า ผู้ร่วมกิจกรรมกระทำโดยทุจริตเพื่อให้ตนเองหรือผู้อื่นชนะ ประพฤติไม่เหมาะสม สร้างความเสียหาย หรือ ทำให้ผู้อื่นเดือดร้อน ผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์และระงับบุคคลดังกล่าวในการเข้าร่วมกิจกรรมโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
11. ผลงานทุกชิ้นที่ได้รับรางวัลถือเป็นกรรมสิทธิ์ของ บริษัท โออิชิ กรุ๊ป จำกัด (มหาชน)
12. สามารถดาวน์โหลด template เพื่อสร้างผลงานส่งเข้าประกวดได้ที่

12.1. Facebook Fan page : Oishi Drink Station

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม ติดต่อเจ้าหน้าที่ 08-9018-3749

ฉบับแก้ไขวันที่ 30 มิถุนายน พ.ศ. 2566



13. ช่องทางการส่งผลงานเข้าประกวด

13.1. อัปโหลดผลงานผ่าน Google form จากโพสต์กิจกรรมบน

Facebook Fanpage : Oishi Drink Station

13.2. ส่งผลงานทาง Line : OishiMANGA

13.3. ทางไปรษณีย์ : ฝ่ายจัดกิจกรรม “โออิชิเปิดศึกนักวาดไทย ออกผจญภัยล่าฝันกับวันพีซ”

บริษัท ชูเปอร์จิว อีเวนต์ จำกัด 230 อาคาร ซี เอส ทาวเวอร์ ชั้น 11 ถนนรัชดาภิเษก

แขวงห้วยขวาง เขตห้วยขวาง กรุงเทพฯ 10310

14. ผลงานทุกชิ้นที่ได้รับรางวัล จะได้รับการโพสต์ลงเพจ Oishi Drink Station เพื่อประชาสัมพันธ์ผลงาน

15. การตัดสินของคณะกรรมการจัดการประกวดถือเป็นที่สุด

16. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดถือว่ายอมรับเงื่อนไขและรายละเอียดของกิจกรรมดังกล่าว

กำหนดการดำเนินกิจกรรม

- | | |
|--|-----------------------------|
| 1. เริ่มการประชาสัมพันธ์กิจกรรม | 1 กรกฎาคม 2566 |
| 2. เปิดรับผลงานทุกช่องทาง | 1 กรกฎาคม – 15 สิงหาคม 2566 |
| 3. ประกาศผลรางวัลชนะเลิศ และรองชนะเลิศ | 31 สิงหาคม 2566 |
| 4. ทีมงานติดต่อผู้ได้รับรางวัลและจัดส่งรางวัลทุกรางวัล ภายใน | 7 กันยายน 2566 |

เกณฑ์การตัดสิน

- | | | |
|--|----|-------|
| 1. ภาพวาดมีเอกลักษณ์เป็นของตัวเอง | 40 | คะแนน |
| 2. การบอกเล่าเรื่องราวเหมาะสมตามโจทย์ที่กำหนด | 20 | คะแนน |
| 3. ความคิดสร้างสรรค์ของเรื่องราว | 20 | คะแนน |
| 4. องค์ประกอบของภาพวาด | 10 | คะแนน |
| 5. สามารถนำเสนอผลิตภัณท์โออิชิได้อย่างสร้างสรรค์ | 10 | คะแนน |



รางวัลการประกวด

1. รางวัลชนะเลิศ 1 รางวัล

- ชุดรางวัลสุดพิเศษจาก Oishi x One Piece
- ทุนการศึกษา 10,000 บาท
- ดั้มเครื่องดั้มโออิชิฟรี 1 ปี
- โออิชิ มอบเครื่องดั้ม 10 ลังแก่โรงเรียนต้นสังกัดผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ

2. รางวัลรองชนะเลิศ 10 รางวัล

- ทุนการศึกษา 2,000 บาท
- ดั้มเครื่องดั้มโออิชิฟรี 1 ปี
- โออิชิ มอบเครื่องดั้ม 10 ลังแก่โรงเรียนต้นสังกัดผู้ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ